



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

VY_32_INOVACE_10_Tělesa_41

Autor: Emilie Elšíková

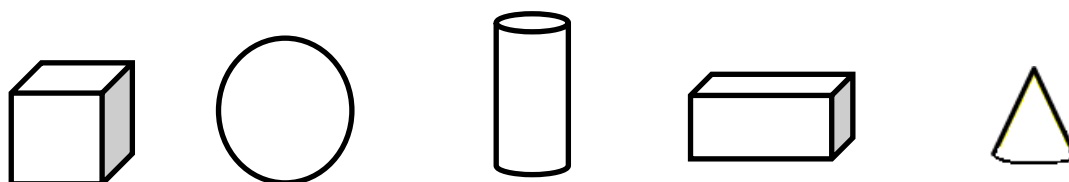
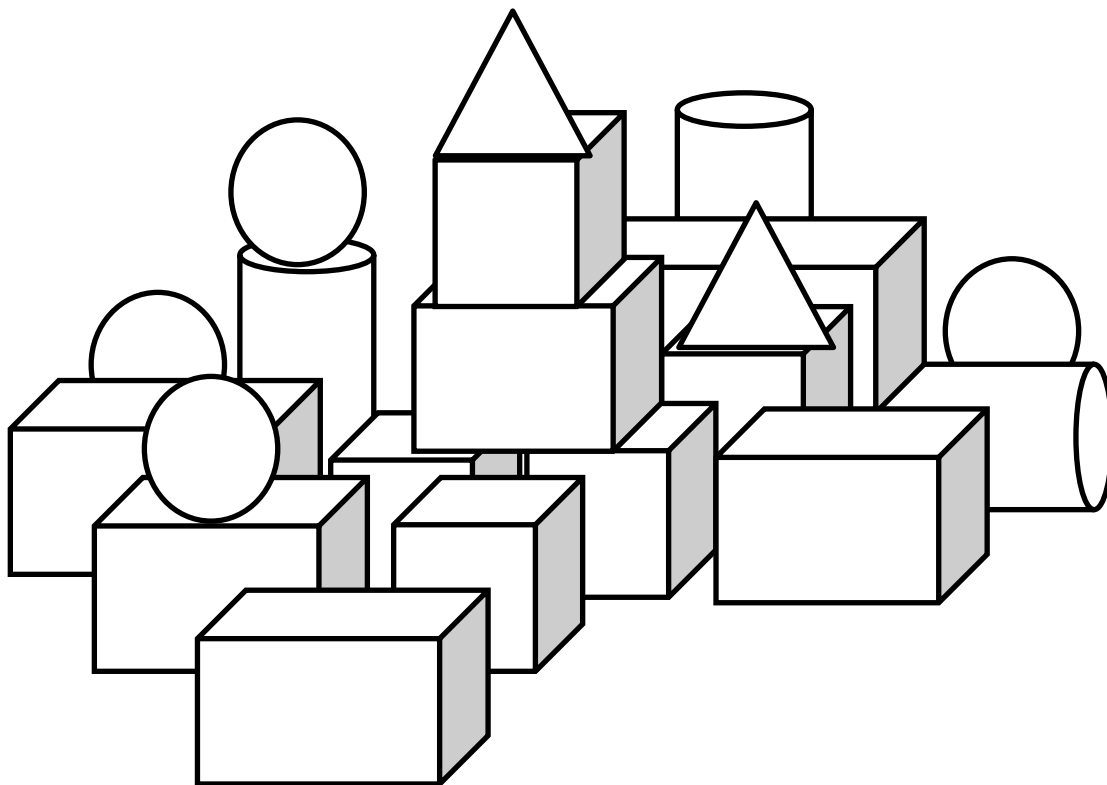
Škola: Základní škola Slušovice, okres Zlín, příspěvková organizace
Název projektu: Zkvalitnění ICT ve slušovské škole

Číslo projektu: CZ.1.07/1.4.00/21.2400

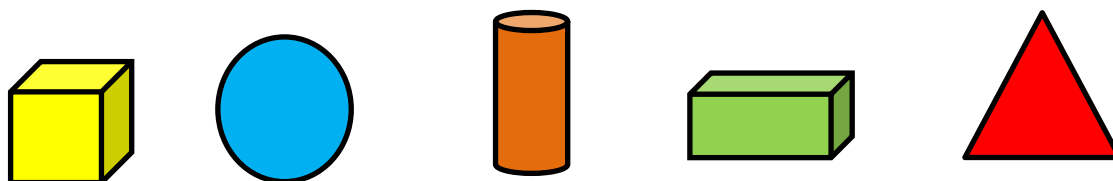
Anotace

1. Digitální učební materiál je určen pro opakování a upevňování poznávání geometrických těles.
2. Materiál je využitelný pro práci s dataprojektorem, popřípadě pro práci s interaktivní tabulí.
3. Materiál je určen pro předmět Matematika v 1. ročníku, vzdělávací oblast Matematika a její aplikace a je součástí tématického okruhu Geometrie v rovině a prostoru.
4. Materiál vznikl za zápisů autora, který vycházel z učebnice: Miroslava Čížková: Matematika pro 1. ročník základní školy, SPN Pedagogické nakladatelství, a.s, Praha 2008

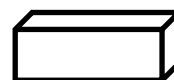
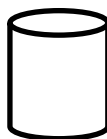
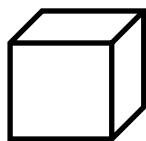
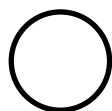
1. úkol: Kolik geometrických těles vidíš? Zapiš počet.



2. úkol: Vymaluj dle návodu



3. úkol: Spoj název tělesa se správným obrázkem



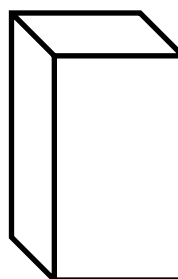
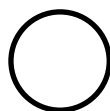
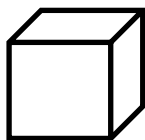
kvádr

válec

jehlan

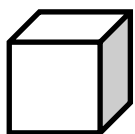
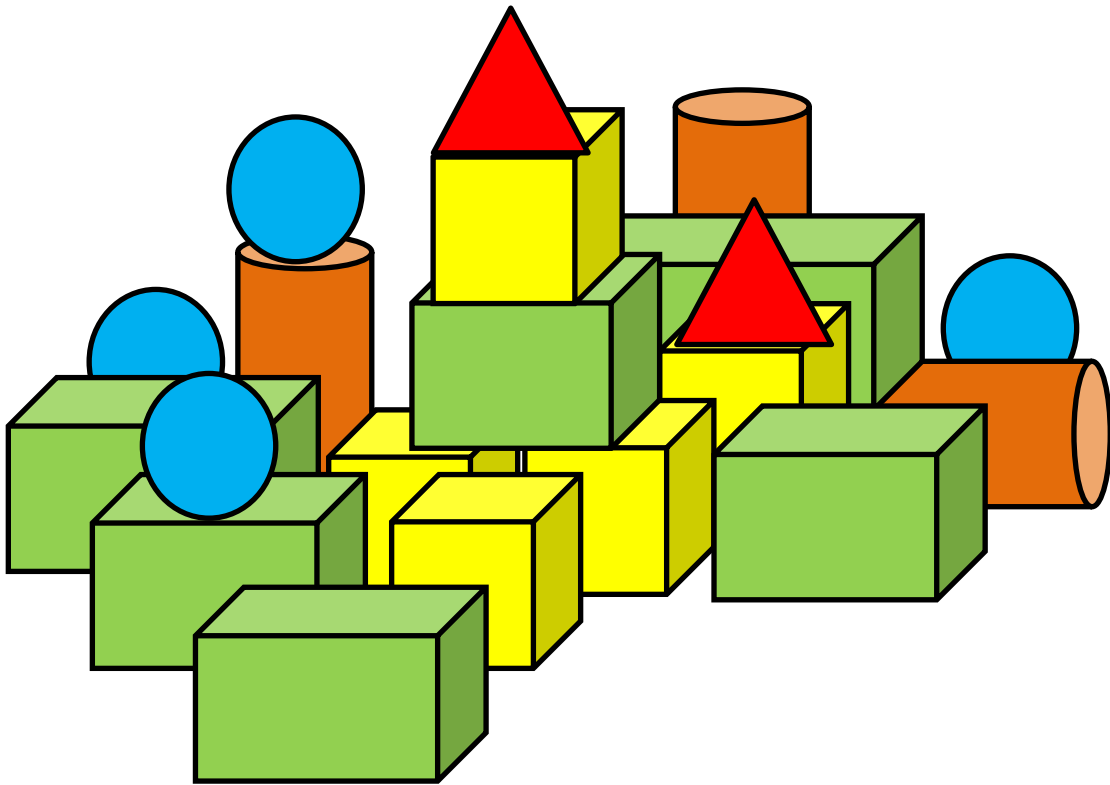
koule

krychle

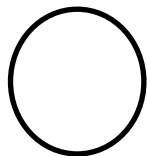


Řešení

1. úkol: Kolik geometrických těles vidíš? Zapiš počet.



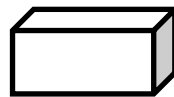
5



4



3

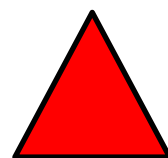
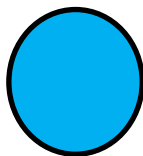
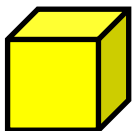


6

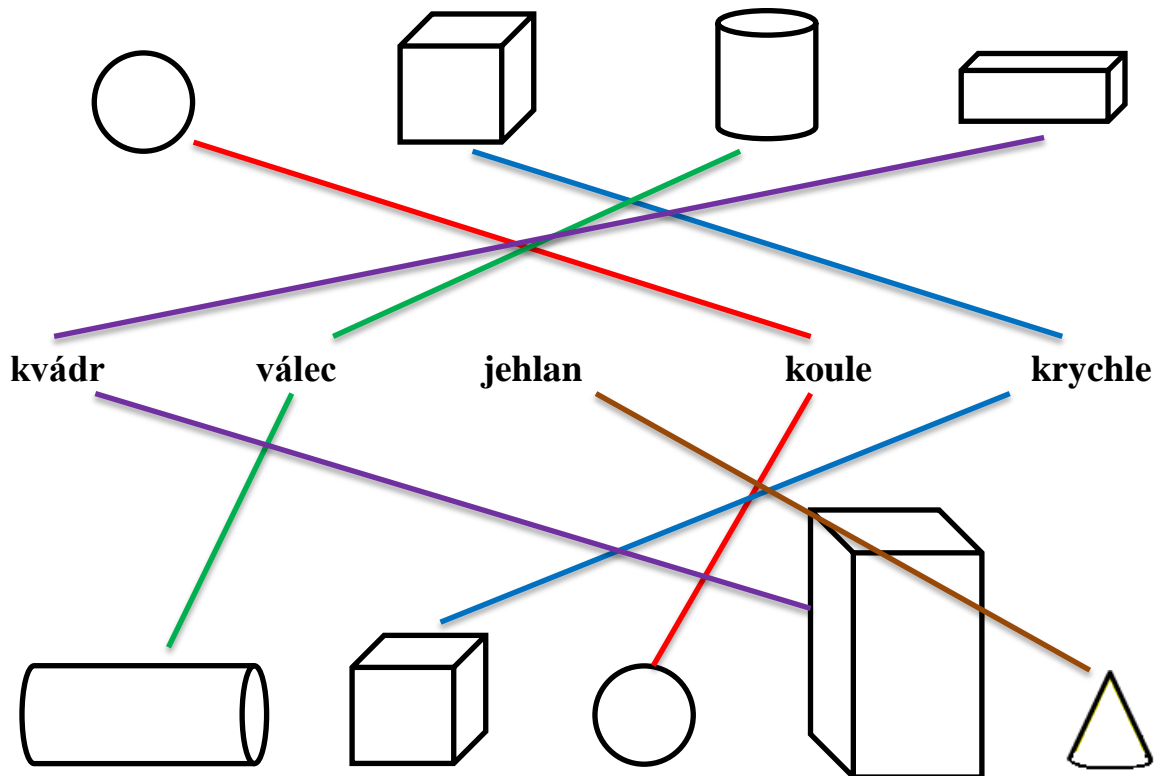


2

2. úkol: Vymaluj dle návodu



3. úkol: Spoj název tělesa se správným obrázkem



Zdroje

Office.microsoft.com

