



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

## VY\_32\_INOVACE\_19\_Souměrnost\_41

Autor: Emilie Elšíková

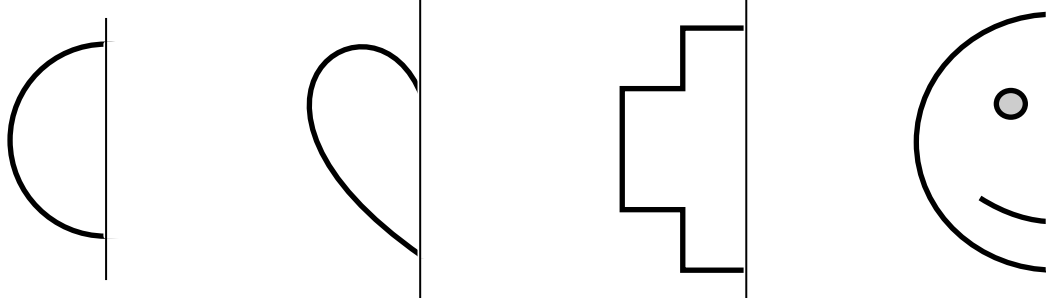
Škola: Základní škola Slušovice, okres Zlín, příspěvková organizace  
Název projektu: Zkvalitnění ICT ve slušovské škole

Číslo projektu: CZ.1.07/1.4.00/21.2400

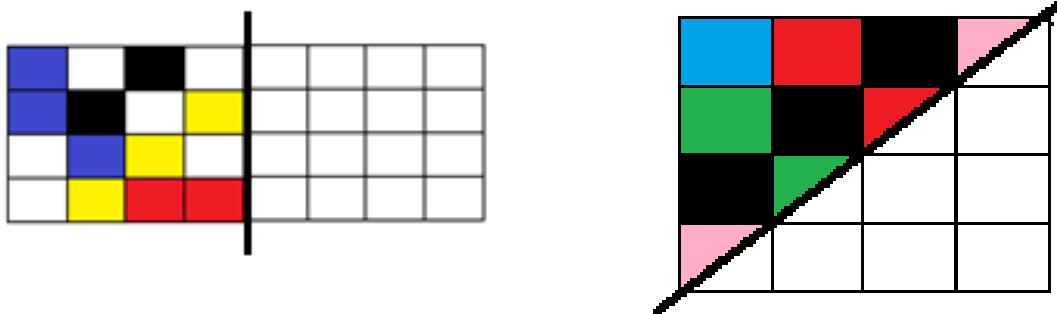
### Anotace

1. Digitální učební materiál je určen pro opakování a upevňování znalostí o souměrnosti.
2. Materiál je využitelný pro práci s dataprojektorem, popřípadě pro práci s interaktivní tabulí.
3. Materiál je určen pro předmět Matematika ve 2. ročníku, vzdělávací oblast Matematika a její aplikace a je součástí tématického okruhu Geometrie v rovině a prostoru.
4. Materiál vznikl ze zápisů autora, který vycházel z učebnice: Ing. Jana Potůčková, RNDr. Vladimír Potůček: Matematika pro 2. ročník základní školy, Studio 1+1, Brno 2008

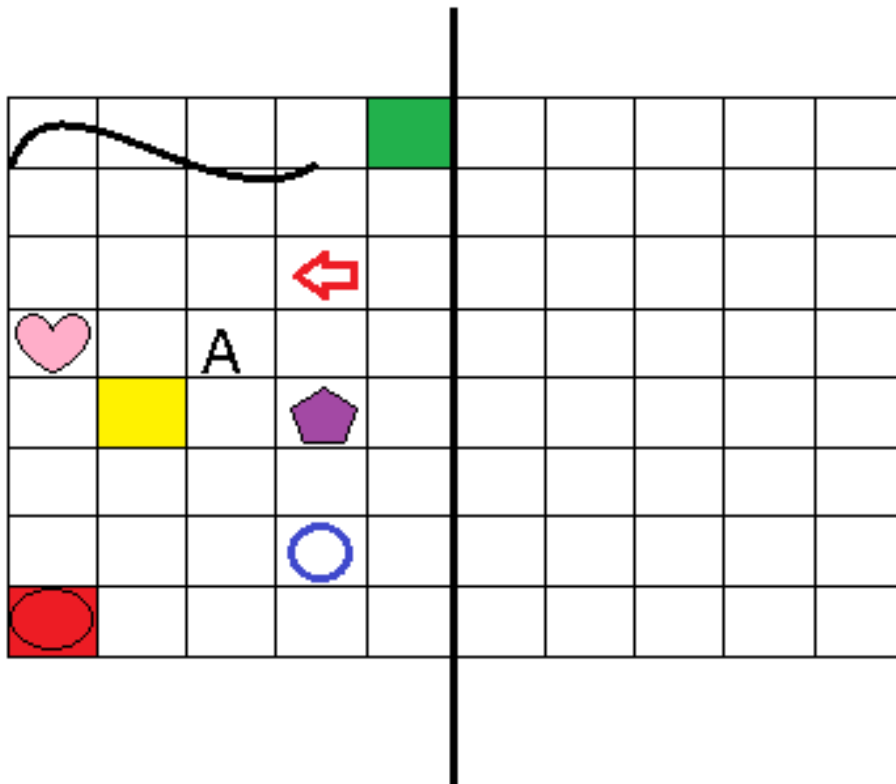
Úkol 1: Dokresli chybějící části obrázků.



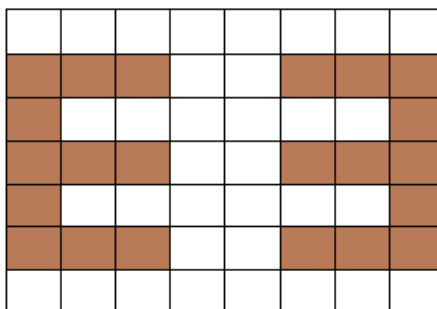
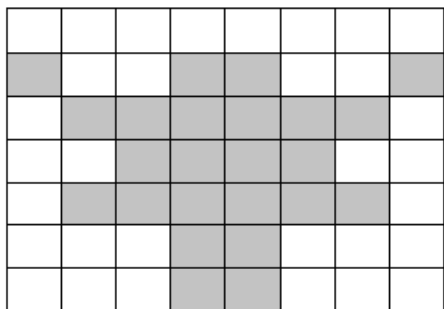
Úkol 2: Dokresli obrázek tak, aby byl souměrný podle vyznačené čáry.



Úkol 3:



Úkol 4: Vyznač čáru osově souměrnosti.



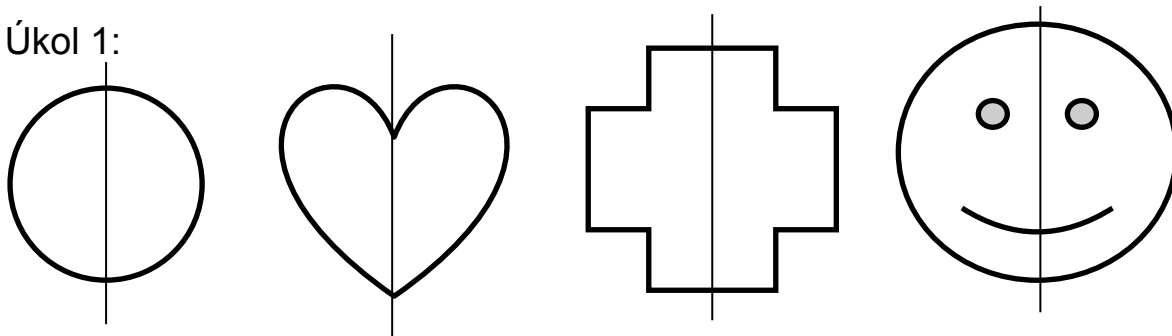
Úkol 5: Označ písmenka a číslice, která jsou osově souměrná.

H  
S  
T  
2  
B  
O  
V  
4  
X  
P  
0  
7  
Ž  
L  
3  
Q

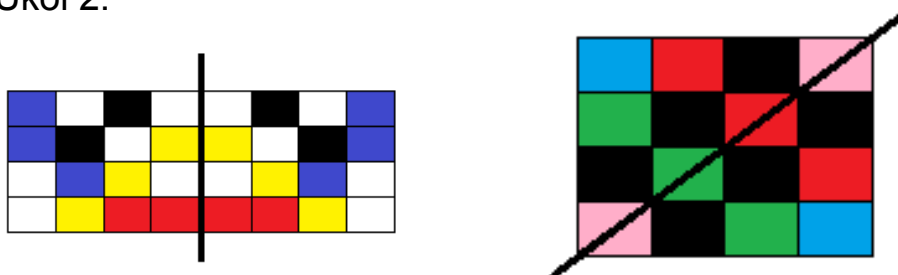
Z  
F  
G  
9  
M  
1  
C  
8  
I  
E  
5  
K  
N  
Ď  
U  
W

# Řešení

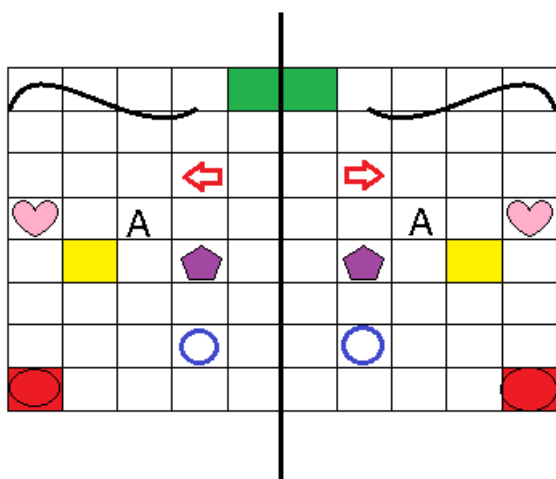
Úkol 1:



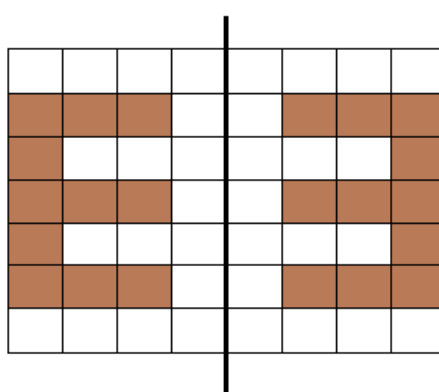
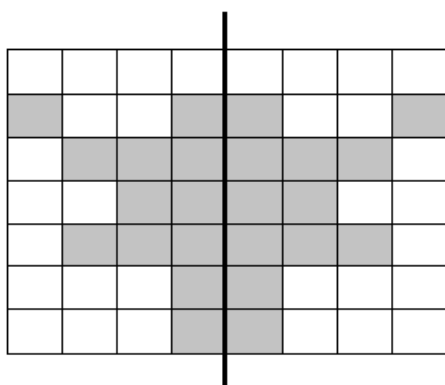
Úkol 2:



Úkol 3:



Úkol 4:



Úkol 5:

H

S

T

2

B

O

V

4

X

P

0

7

Ž

L

3

Q

Z

F

G

9

M

1

C

8

I

E

5

K

N

Ď

U

W

Zdroje:

klipart: office. microsoft.com